

REGULAMIN KONKURSU MATEMATYCZNA GRA PLANSZOWA

§ 1.

- 1) Konkurs Matematyczna Gra Planszowa (dalej zwany „Konkursem”) przeznaczony jest dla uczniów klas 4–8 uczących się w szkołach podstawowych na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
- 2) Przedmiotem Konkursu jest przygotowanie przez uczniów gry planszowej, której tematyka i sposób wykonania zostały opisane w § 2 i 3 niniejszego regulaminu.
- 3) Organizatorem Konkursu jest Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp. k. z siedzibą w Gdańsku przy al. Grunwaldzkiej 50A, kod pocztowy: 80-241 Gdańsk, spółka zarejestrowana w Sądzie Rejonowym Gdańsk-Północ w Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy KRS pod nr 0000537551, posiadająca NIP 584-10-00-656 oraz REGON 190409115 (dalej zwana „Wydawnictwem” bądź „Organizatorem”).
- 4) W Konkursie nie mogą uczestniczyć osoby zatrudnione przez Organizatora ani członkowie ich rodzin.
- 5) Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. z 2023 poz. 227 ze zm.).
- 6) Organizator określił następujące cele Konkursu:
 - a) utrwalanie wiedzy i umiejętności matematycznych wśród uczniów,
 - b) popularyzowanie wiedzy matematycznej w sposób przyjazny i zrozumiały dla uczniów,
 - c) rozwijanie kompetencji plastycznych i współpracy pomiędzy uczniami.

§ 2.

- 1) W Konkursie mogą wziąć udział uczniowie klas 4–8 szkoły podstawowej, według przydziału do następujących kategorii:
 - a) Kategoria I – przeznaczona dla uczniów klas 4–6,
 - b) Kategoria II – przeznaczona dla uczniów klas 7 i 8.
- 2) Zespoły biorące udział w Konkursie nie mogą liczyć więcej niż 3 uczniów, a jeden uczeń może być członkiem wyłącznie jednego zespołu przystępującego do Konkursu.
- 3) Wszyscy członkowie jednego zespołu muszą być członkami jednego oddziału klasowego należącego do jednej placówki szkolnej.
- 4) Konkurs podzielony jest na 2 następujące etapy:
 - a) etap I: spośród ogółu zgłoszonych prac konkursowych wybranie grupy maksymalnie 20 prac, które zostają zakwalifikowane do II etapu konkursu,
 - b) etap II: wybranie maksymalnie 3 najlepszych prac konkursowych w każdej z dwóch kategorii.
- 5) Zadanie konkursowe polega na przygotowaniu przez uczniów gry planszowej, która będzie utrwalala wiedzę oraz umiejętności matematyczne prezentowane przez nauczycieli na lekcjach matematyki w klasach od 4 do 8 szkoły podstawowej (dalej: „prace” lub „prace konkursowe”).
- 6) Prace konkursowe:
 - a) powinny dotyczyć dowolnie wybranych zagadnień matematycznych omawianych na lekcjach matematyki w klasach 4–8 szkoły podstawowej,
 - b) powinny być wykonane samodzielnie przez uczniów,
 - c) mogą być wykonane dowolną techniką plastyczną.
- 7) Uczestnicy Konkursu zapewniają, że ich praca będzie oryginalna i nie będzie naruszała praw osób trzecich, w szczególności praw autorskich.

§ 3.

- 1) Zgłoszenia do Konkursu może dokonać wyłącznie nauczyciel matematyki, który w roku szkolnym 2024/2025 prowadzi lekcje z uczniami określonymi w § 1 ust. 1.
- 2) Zgłoszenia do Konkursu można dokonać wyłącznie elektronicznie na stronie graplanszowa.gwo.pl wypełniając formularz elektroniczny o nazwie „Zgłoszenie konkursowe”.
- 3) W formularzu elektronicznym „Zgłoszenia konkursowe” należy:

- a) wskazać:
- dane kontaktowe nauczyciela – opiekuna zespołu uczniów oraz dane identyfikacyjne szkoły,
 - nazwę zespołu, który przygotował pracę konkursową,
 - klasę, do której uczęszczają członkowie zespołu,
 - imiona i nazwiska członków zespołu.
- Szablon danych, które należy podać w „Zgłoszeniu konkursowym” prezentowany jest w załączniku nr 1 do niniejszego regulaminu.
- b) potwierdzić fakt zebrania od każdego ucznia formularza zgody opiekuna prawnego na udział w konkursie. „Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział dziecka w konkursie i na przetwarzanie danych osobowych” stanowi załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu.
- c) dołączyć maksymalnie 5 zdjęć pracy konkursowej, które w czytelny sposób zaprezentują:
- planszę do gry,
 - instrukcję do gry,
 - zestaw rekwizytów niezbędnych do rozgrywek.
- 4) Prawidłowe wypełnienie i przesłanie „Zgłoszenia konkursowego” jest potwierdzeniem zapoznania się z regulaminem Konkursu i akceptacją jego postanowień przez nauczyciela zgłaszającego oraz stanowi potwierdzenie, iż nauczyciel dysponuje zgodą rodziców/opiekunów prawnych uczniów niepełnoletnich, którzy są autorami nadesłanych prac, na przetwarzanie i przekazanie danych osobowych uczniom Organizatorowi. Organizator nie odpowiada za brak uzyskania zgody na przekazanie i przetwarzanie danych uczniów przez nauczyciela.
- 5) Zgłoszenia do Konkursu można dokonać najpóźniej **31 marca 2025 r.**

§ 4.

- 1) Prace konkursowe będzie oceniała wybrana przez Organizatora trzyosobowa Komisja Konkursowa. Jej działanie koordynował będzie Przewodniczący wybrany przez Organizatora spośród członków Komisji Konkursowej.
- 2) Personalalia członków Komisji Konkursowej nie będą ujawniane.
- 3) Komisja Konkursowa zobowiązana jest do:
 - a) czuwania nad prawidłowym przebiegiem Konkursu,
 - b) opieki nad powierzonymi pracami uczestników Konkursu,
 - c) rzetelnego sprawdzenia prac i wyłonienia laureatów Konkursu,
 - d) przesłania nagród laureatom Konkursu.
- 4) Komisja konkursowa oceni prace zgłoszone na Konkurs, biorąc pod uwagę następujące aspekty:
 - a) nieszablonowy pomysł na realizację gry, planszę oraz rekwizyty,
 - b) poprawność merytoryczną,
 - c) estetyka wykonania planszy oraz rekwizytów,
 - d) czytelność i zwięzłość instrukcji dla graczy,
 - e) trudność realizacji pomysłu oraz wykorzystanych technik plastycznych,
 - f) możliwość wykorzystania gry w trakcie zajęć lekcyjnych z danego zakresu materiału.

§ 5.

- 1) Na podstawie kryteriów przedstawionych powyżej, w §4, Komisja Konkursowa wskaże nie więcej niż 10 prac (w każdej z dwóch kategorii), które zostaną zakwalifikowane do II etapu konkursu:
 - a) Kategoria I - matematyczne gry planszowe opracowane przez uczniów z klas od 4 do 6 szkoły podstawowej,
 - b) Kategoria II - matematyczne gry planszowe opracowane przez uczniów z klas 7 i 8 szkoły podstawowej.
- 2) **Nie później niż 30 kwietnia 2025 r.** Komisja Konkursowa zwróci się telefonicznie oraz mailowo do nauczycieli – opiekunów zespołów, których prace zostały wybrane do finału konkursu o niezwłoczne przesłanie tych prac pod adres Wydawnictwa:

Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe
al. Grunwaldzka 50A
80-241 Gdańsk
z dopiskiem „**MATEMATYCZNA GRA PLANSZOWA**”

- 3) Wskazane prace konkursowe należy przesłać pod adres Wydawnictwa w ciągu dwóch tygodni od otrzymania powyższej informacji od Komisji Konkursowej. Prace konkursowe, które trafią do Wydawnictwa po tym

terminie nie będą uczestniczyły w finale konkursu. Za datę wpłynięcia pracy konkursowej przyjmuje się datę stempla pocztowego.

- 4) Spośród prac przesłanych na II etap konkursu Komisja Konkursowa, biorąc pod uwagę wskazane w §4 aspekty, wzbogacone o możliwość faktycznej rozgrywki na przygotowanej planszy według ustalonych zasad, w każdej z dwóch kategorii wyłoni 3 najlepsze prace (miejsca od 1 do 3).
- 5) W szczególnym przypadku Komisja Konkursowa zastrzega sobie jednocześnie prawo do niewskazania najlepszych prac.
- 6) Od decyzji Komisji Konkursowej nie przysługuje odwołanie.
- 7) Nazwiska autorów prac wybranych przez Komisję Konkursową, zostaną podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej graplanzowa.gwo.pl do **6 czerwca 2025 roku**.

§ 6.

- 1) Autorom prac wybranych przez Komisję Konkursową w finale przyznane zostaną następujące nagrody:
 - a) miejsce 1 – dla każdego członka zespołu słuchawki Bluetooth o maksymalnej wartości 200 złotych,
 - b) miejsce 2 – dla każdego członka zespołu słuchawki Bluetooth o maksymalnej wartości 100 złotych,
 - c) miejsce 3 – dla każdego członka zespołu upominek o maksymalnej wartości 50 złotych.
- 2) Łączna pula nagród ma wartość maksymalnie 2.100 zł.
- 3) Nagrody, o których mowa w ust. 1, zostaną przesłane **do 20 czerwca 2025 roku** kurierem pod adresem szkoły wskazanym w zgłoszeniu konkursowym.
- 4) Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.
- 5) Organizator nie odpowiada za ewentualne odpowiednie naliczenie i odprowadzenie podatku dochodowego z tytułu otrzymania nagrody/uzyskania przychodu przez osoby lub szkołę otrzymującą nagrodę.

§ 7.

- 1) Prace nadesłane na II etap Konkursu, po jego zakończeniu, zostaną odesłane pod adres szkoły, która przesłała daną pracę.
- 2) Organizator Konkursu zobowiązuje się nie udostępniać podmiotom trzecim materiałów przesłanych przez uczestników Konkursu, za wyjątkiem postanowień poniższego ust. 3.
- 3) Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji i rozpowszechniania wybranych prac uczestników Konkursu w formie papierowej bądź elektronicznej, wraz z imionami i nazwiskami jej Autorów i nauczyciela oraz podaniem nazwy szkoły, w której Autorzy się uczą.
- 4) Własność prac oraz prawa autorskie i prawo do decydowania o wykonywaniu prawa zależnego do nagrodzonych prac przechodzą na Organizatora z chwilą opublikowania informacji o nagrodzonych pracach (laureatach Konkursu), na wszystkich polach eksploatacji wymienionych w art. 50 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych. W wypadku braku możliwości skutecznego przeniesienia praw autorskich uznaje się, że doszło do udzielenia Organizatorowi licencji niewyłącznej na ww. polach eksploatacji.

§ 8.

- 1) Wszelkie kwestie związane z organizacją Konkursu precyzuje regulamin Konkursu, który został opublikowany przez Wydawnictwo na stronie graplanzowa.gwo.pl.
- 2) Jakiegokolwiek pytania dotyczące organizacji Konkursu powinny być kierowane do Organizatora wyłącznie pisemnie za pomocą poczty elektronicznej pod adresem www.bok.gwo.pl.
- 3) W kwestiach nieokreślonych regulaminem wiążące są ustalenia opublikowane przez Wydawnictwo na stronie graplanzowa.gwo.pl bądź bezpośrednie interpretacje przekazywane za pośrednictwem poczty elektronicznej z adresu bok@gwo.pl.

§ 9.

- 1) Jeżeli nie wyrażono dodatkowej zgody, dane osobowe przekazane Organizatorowi będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu organizacji Konkursu zgodnie z jego regulaminem. Nauczyciel na formularzu może wyrazić dodatkowe zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych, przy czym zasady takiego przetwarzania zostały opisane w formularzu zgłoszeniowym.
- 2) Administratorem danych osobowych uczestników, rodziców/opiekunów prawnych oraz nauczycieli zgłaszających uczestników jest Organizator: Gdańskie Wydawnictwo Oświatowe spółka z ograniczoną odpowiedzialnością sp. k. z siedzibą w Gdańsku przy al. Grunwaldzkiej 50A, kod pocztowy: 80-241 Gdańsk. Dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO. Podanie danych osobowych jest

dobrowolne. Niepodanie danych uniemożliwi wzięcie udziału w Konkursie i jego prawidłowe przeprowadzenie. Dane będą przetwarzane w celu wzięcia udziału w Konkursie i jego realizacji zgodnie z regulaminem. Dane będą przetwarzane w tym celu do końca roku szkolnego 2024/2025. Dane będą przetwarzane również na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f) RODO w celu ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń, do czasu przedawnienia roszczeń. Odbiorcami danych mogą być podmioty zajmujące się obsługą informatyczną i udostępniające GWO narzędzia informatyczne, zajmujące się zarządzaniem i wprowadzaniem danych do baz, świadczące usługi kurierskie lub pocztowe, uczestniczące w realizowaniu umów lub świadczące usługi doradcze. Jeżeli będziemy przekazywać dane podmiotom mającym siedzibę w państwach trzecich (tj. mającym siedzibę poza Europejskim Obszarem Gospodarczym), będziemy wymagać, aby podmioty te gwarantowały wysoki stopień ochrony danych osobowych, spełnienie europejskich norm ochrony danych i zawarły stosowne umowy bazujące na wzorcowych klauzulach umownych w przedmiocie ochrony danych przyjętych przez Komisję Europejską. Dane nie będą wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym nie będą poddawane profilowaniu. Osoba, której dane są przetwarzane, ma prawo dostępu do tych danych, do ich sprostowania, usunięcia, przeniesienia, ograniczenia przetwarzania, do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem, oraz do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Osoba, której dane są przetwarzane, ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania danych z przyczyn związanych z jej szczególną sytuacją.

Załączniki:

- 1) Zgłoszenie konkursowe,
- 2) Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział dziecka w konkursie i na przetwarzanie danych osobowych.